

Smølf !

Foromtale:

Det smølfede i smølfen. De smølfede alle smølfecorn og smølfeposerne smølfede. De var smølf!

Smølfen startede, og den første smølf smølfer op på smølfen. Smølfen smølfede hen ad den smølf vej. I horisonten smølfer en lille hurtig smølf op og indsmølfer smølfen. Smølfen i smølfen trækker smølfen frem og begynder at smølf...

I smølfen smølfede de lidt på cowboysmølferne. Det her var smølf. "Lige om lidt smølfer han ud af smølfen, så man kan se, hvor smølf den er." hviskede smølfen med cowboysmølfen til sidesmølfen...

Spillet:

Antal spillere: 7. I praksis så mange man kan overskue; scenariet egner sig i princippet til mange spillere, men er ikke spilstestet med mere end 6.

System: SmølfQuest 2ed eller 3ed (<http://www.sugnet.dk/>)

Spilletid: Max 2 timer

Forfatter: Rasmus "KemiSmølf" Bøg Hansen (moffe@zz9.dk)

"Smølf!" er i virkeligheden blot filmen Convoy fra 1978 som rollespil. Filmens handling er ganske simpel og spillet kan derfor tilrettelægges efter eget ønske og egne plots eller delplots i filmen kan fremhæves som det primære plot i spillet. Der er derfor ikke en velbeskrevet plotlinje i spillet – som der på det nærmeste ikke bør være i SmølfQuest...

Som det fremgår nedenfor har spillet tre væsentlige NPC'ere: RubberSmølf, Papa Smølf og Mike Smølf.

Convoy opsummeret

RubberSmølf kører sin lastsmølf med kemiske sprængstoffer. Gennem spillet forfølges han af Papa Smølf, som er en politismølf, der har set sig særlig ond på RubberSmølf.

RubberSmølf starter i filmen alene, og møder en del andre truckersmølfer på den første bar på vejen. Her mødes han med spillerne i et slagsmål med Papa Smølf og en del andre politismølfer. De følges herefter ad i konvoj til næste stat (i bedste SmølfQuest-stil kan dette holdes til "den ene by", "den anden by" og tilsvarende uklare stednavne). Flere og flere lastsmølfer støder til konvojen til der er mange hundrede, der følges uden noget egentligt formål (de førstnævnte for at komme til en ny stat).

Efter noget tid forlader Mike Smølf konvojen fordi han skal hjem til smølfefruen, som venter en UngSmølf med storken (husk at smølfer kommer med storken som små!). Han fanges kort efter af Papa Smølf, som sætter ham i fængsel i "den anden by" og giver ham tæv.

Da de andre smølfer får dette at vide, bør de naturligvis befri ham – ellers vil RubberSmølf foreslå dette (eller gøre det alene ved spillernes manglende initiativ).

Efter Mike Smølf er befriet forsøger RubberSmølf at køre over en bro til Mexico, hans lastvogn sprænges i luften, han overlever, mødes med de andre og alt ender godt.

Plotforslag:

Smølferne skal levere en last for Gammelsmølf til "den ene by" inden tre dage. Mike Smølf fængsles i "den anden by" af Papa Smølf undervejs og de må befri ham inden og det bliver svært at nå tidsfristen. Dette plot er spilstet på SmølfCon III (ChopCon 2005).

Smølferne skal levere en last i "den ene by". De afleverer denne men er nødt til at stikke af fra Papa Smølf efter at have afleveret lasten.

Smølferne skal levere en last i "den ene by", men når pga. Mike Smølfs fængsling ikke tidsfristen og må i stedet nå tilbage til Smølfernes Landsby inden de også bliver fanget af Papa Smølf.

Yderligere forslag:

Mest elementer fra filmen.

Barslagsmål.

1 smølf kører galt.

De må køre en genvej af en smal, vanskelig grusvej.

Simpel vejspærring.

Papa Smølf forfølger dem i helikopter.

Stor vejspærring med politibiler.

Slåskampen med Papa Smølf og hans politifolk i fængslet, når Mike Smølf skal befries.

I princippet er der også noget nær en kærlighedshistorie med RubberSmølfs passager, som får et lift i starten af filmen – men det er jo et pænt spil det her!